# Name: Auria Ahmad

# Roll Number : PIAIC90066

# Index.html

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="en">

<head>

    <meta *charset*="UTF-8">

    <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>assignment 4 js</title>

</head>

<body>

    <script *src*="./index.js"></script>

    <h1>

        Q1 Result

        <button *onclick*="**q1**()">Q1 Result</button>

    </h1>

    <p>

        Q1 : Write a program that converts a string “472” to a number 472. Display

        the values & types in your browser.

    </p>

    <h2 *id* = "q1"></h2>

    <h1>

        Q2 Result

        <button *onclick*="**q2**()">Q2 Result</button>

    </h1>

    <p>

        Q2: Write a program that takes a positive integer from user & display the

        following in your browser.

        a. number

        b. round off value of the number

        c. floor value of the number

        d. ceil value of the number

    </p>

    <h2 *id* = "q2"></h2>

    <h1>

        Q3 Result

        <button *onclick*="**q3**()">Q3 Result</button>

    </h1>

    <p>

        Q3: Write a program that simulates a dice using random() method of JS

        Math class. Display the value of dice in your browser.

    </p>

    <h2 *id* = "q3"></h2>

    <h1>

        Q4 Result

        <button *onclick*="**q4**()">Q4 Result</button>

    </h1>

    <p>

        Q4: Write a program that round a number to a given decimal place.

    </p>

    <h2 *id* = "q4"></h2>

    <h1>

        Q5 Result

        <button *onclick*="**q5**()">Q5 Result</button>

    </h1>

    <p>

        Q5: Write a program to ask the user about his age. Calculate and show

        his birth year in your browser

    </p>

    <h2 *id* = "q5"></h2>

</body>

</html>

# Index.js

*// Q1 : Write a program that converts a string “472”*

*//  to a number 472. Display*

*// the values & types in your browser.*

function **q1**()

{

    var string\_number = "472";

    var number = **parseInt**(string\_number);

    document.**getElementById**("q1").innerHTML = "Question 1 result => value : " + number + " & dtype : " + typeof(number);

}

*// Q2: Write a program that takes a positive integer from user*

*// & display the*

*// following in your browser.*

*// a. number*

*// b. round off value of the number*

*// c. floor value of the number*

*// d. ceil value of the number*

function **q2**()

{

    var input\_number = **prompt**("enter number : " );

    var display\_number = **parseInt**(input\_number);

    var round\_off\_number = Math.**round**(display\_number);

    var floor\_number = Math.**floor**(display\_number);

    var ceil\_number = Math.**ceil**(display\_number);

    document.**getElementById**("q2").innerHTML = "Question 2 result => input\_number : " + input\_number + " round\_off\_number : " + round\_off\_number + " floor\_number : " + floor\_number + " ceil\_number : " + ceil\_number;

}

*// Q3: Write a program that simulates a dice using random() method of JS*

*// Math class. Display the value of dice in your browser.*

function **q3**()

{

    var dice\_num = Math.**floor**(Math.**random**() \* 6) + 1;

    document.**getElementById**("q3").innerHTML = "Dice Value : " + dice\_num;

}

*// Q4: Write a program that round a number to a given decimal place.*

function **q4**()

{

    var input\_number = **parseInt**(**prompt**("input number."));

    var round\_of\_digits = **parseInt**(**prompt**("decimal place number input."));

    var resultent\_num = input\_number.**toFixed**(round\_of\_digits);

    document.**getElementById**("q4").innerHTML = "Round of Value : " + resultent\_num;

}

*// Q5: Write a program to ask the user about his age. Calculate and show*

*// his birth year in your browser*

function **q5**()

{

    var input\_age = **parseInt**(**prompt**("enter your age."));

    var current\_year = 2021;

    var year\_of\_birth =  current\_year - input\_age;

    document.**getElementById**("q5").innerHTML = "Your birth year is : " + year\_of\_birth;

}